

Le tir 3D

par équipe de club



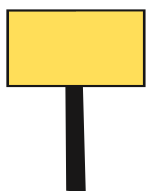
Crédit photo : Maxdut photo

Généralités

Parcours :



Sur un parcours, terrain accidenté

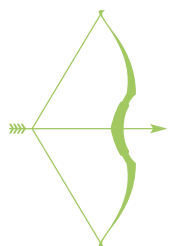


Pas de tir signalé par un piquet de couleur



En peloton de 2 équipes

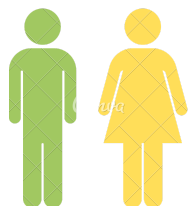
Équipes :



Obligatoirement 3 armes :

1 CL ou AC + 1 AD + 1 CO ou TL

chacun tire au piquet qui correspond à sa catégorie



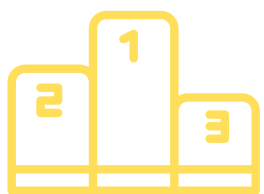
Mixité H/F impossible

Sélection

au championnat de France par équipe de club



Toute participation du club à un concours avec au moins 3 tireurs (1 CL ou AC + 1 AD + 1 CO ou TL) **le même jour** compte pour le classement national



Classement national déterminé sur la moyenne des 2 meilleurs scores

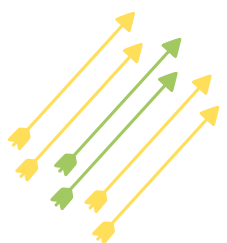
Déroulement

Qualifications :



18 cibles à distance inconnue

soit 3 cibles du groupe 1 + 5 cibles du groupe 2
+ 6 cibles du groupe 3 + 4 cibles du groupe 4



6 flèches par cible

soit 2 flèches par archer de l'équipe



180 secondes par cible*

à partir du moment où un archer de l'équipe
s'installe au pas de tir rouge ou le dépasse

*les membres d'une équipe qui tirent du même piquet peuvent tirer en même temps

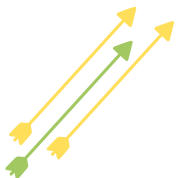


Déroulement

Phases finales :



Boucles de 4 cibles à distance inconnue



3 flèches par cible

soit 1 flèche par archer de l'équipe



120 secondes par cible*

à partir du moment où un archer de l'équipe
s'installe au pas de tir rouge ou le dépasse

*les membres d'une équipe qui tirent du
même piquet peuvent tirer en même temps