



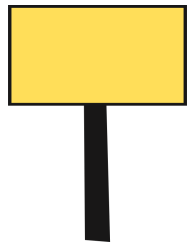
Le tir en campagne



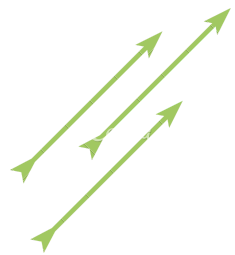
Le principe



Sur un parcours, terrain accidenté



Pas de tir signalé par un piquet de couleur



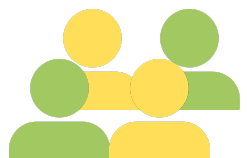
3 flèches par cible



24 cibles : 12 à distance connue
12 à distance inconnue



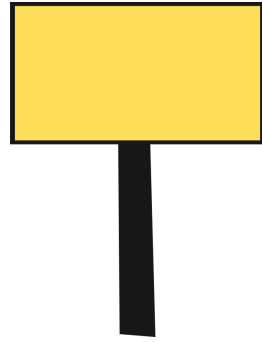
180 secondes par cible



En peloton de 3 ou 4 archers



Les piquets

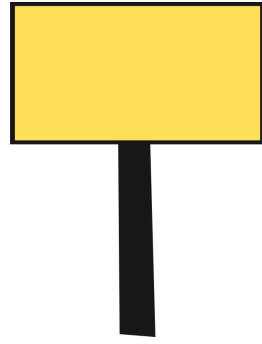


Piquet d'attente : tous les archers s'y arrêtent avant d'aller tirer la cible

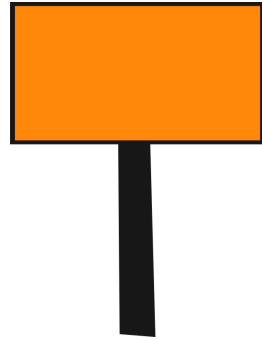
Le piquet d'attente est généralement matérialisé par le numéro de cible. J'attends mon tour pour monter sur le pas de tir.



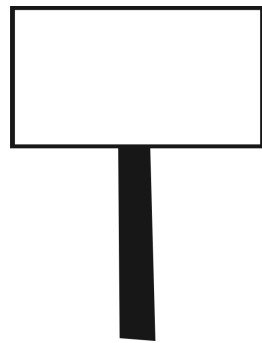
Les piquets



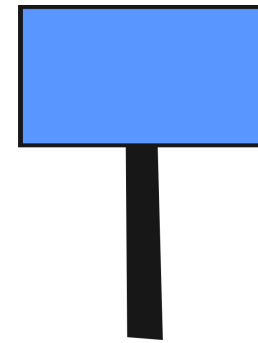
Piquet d'attente : tous les archers s'y arrêtent avant d'aller tirer la cible



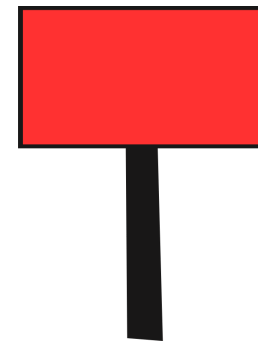
Piquet orange :
U13 arcs classiques
(sur certaines cibles uniquement)



Piquet blanc :
U13-U15 arcs classiques
U15 arcs à poulies
U18 arcs nus
tous les arcs droits

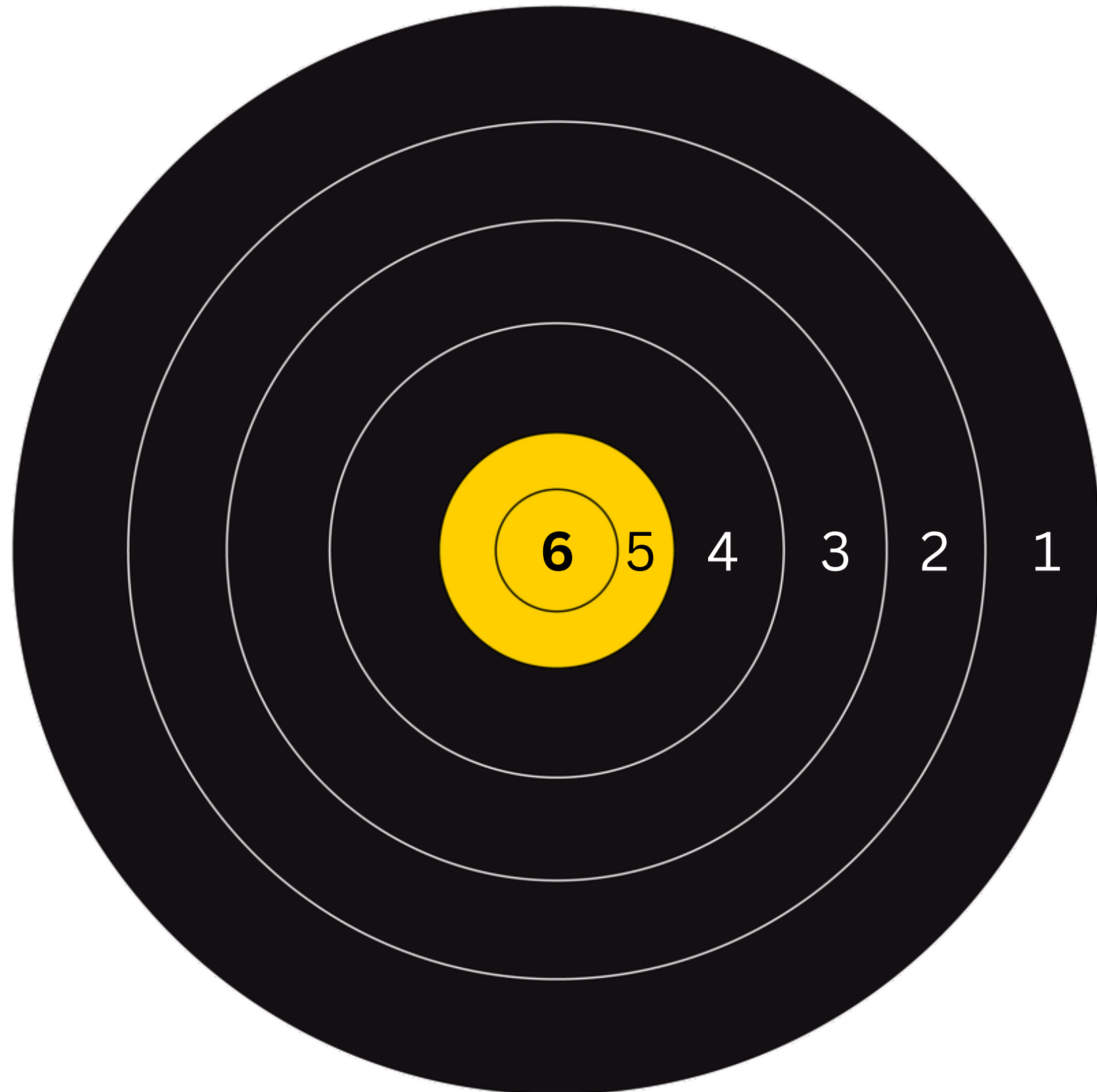


Piquet bleu :
U18 arcs classiques
U18 arcs à poulies
U21-S1-S2-S3 arcs nus
S1 arcs chasse



Piquet rouge :
U21-S1-S2-S3 arcs classiques
U21-S1-S2-S3 arcs à poulies
S1 arcs à poulies nus

Les points



On annonce ses flèches dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit).

On compte :

- le total de la volée
- le nombre de 6
- le nombre de 5

À la fin, on est classé sur le score total, et en cas d'égalité on est départagé au nombre de 6 ou, si l'égalité persiste, au nombre de 5.

Score maximal : 432 points

Les blasons



Le “birdie” :

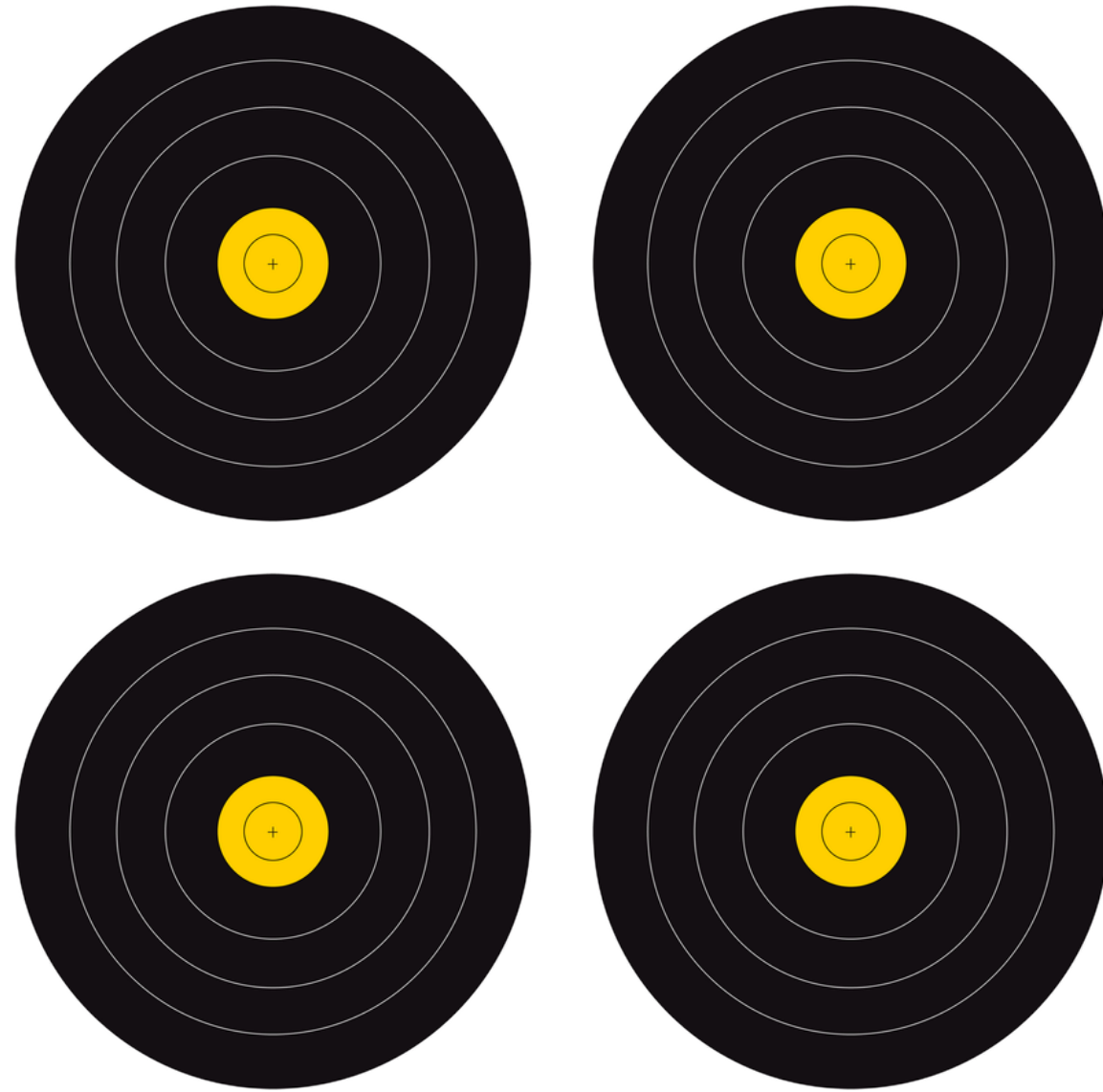
Ø20cm par spot

1 flèche dans chaque spot

1 birdie par archer



Les blasons



La “gazinière” :
Ø40cm par spot
3 flèches par spot
1 spot par archer



Les blasons



La “60” :

Ø60cm

1 blason pour tout le peloton



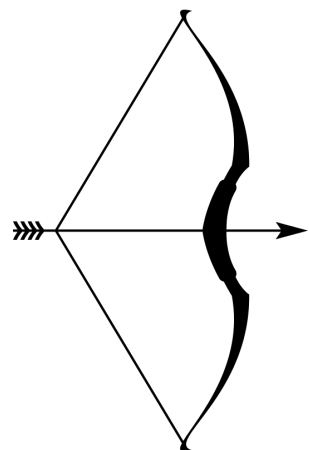
La “80” :

Ø80cm

1 blason pour tout le peloton



Les distances



changent à chaque cible
dans une fourchette donnée



Distances inconnues :

Blason	Piquet blanc (* orange)	Piquet bleu	Piquet rouge
Ø20cm	5 - 10m	5 - 10m	10 - 15m
Ø40cm	10 - 15m	10 - 20m	15 - 25m
Ø60cm	15 - 25m	15 - 30m	20 - 35m
Ø80cm	20 - 35m (* 20 - 30m)	30 - 45m	35 - 55m

Distances connues :

Blason	Piquet blanc (* orange)	Piquet bleu	Piquet rouge
Ø20cm	5 ; 10 ; 15m	5 ; 10 ; 15m	10 ; 15 ; 20m
Ø40cm	10 ; 15 ; 20m	15 ; 20 ; 25m	20 ; 25 ; 30m
Ø60cm	20 ; 25 ; 30m	30 ; 35 ; 40m	35 ; 40 ; 45m
Ø80cm	30 ; 35 ; 40m (* 30m)	40 ; 45 ; 50m	50 ; 55 ; 60m

J’ai le droit d’avoir sur moi un extrait du règlement pour me
souvenir des fourchettes de distance.

Les distances

Comment estimer la distance :

- Commencer par identifier le blason
- Fractionner, reporter une distance au sol
- Utiliser son environnement : piquets, pancartes, grillages, piquet de vigne, arbres, etc
- Cercler (pour les archers confirmés)

Plus on s'entraîne à estimer les distances, plus cela devient facile et plus on sera précis.

Exercice utile : en balade en forêt ou dans la rue, choisir un objet (arbre, lampadaire, muret...), estimer sa distance, puis vérifier en comptant ses pas.



Le déroulement

- 1) Passage au greffe
- 2) Entraînement
- 3) Appel des pelotons
- 4) Tirs : selon les parcours
soit 24 cibles, soit 2x12 cibles
- 5) Remise des feuilles de marque
au greffe
- 6) Annonce des résultats



Les essentiels

Obligatoire :

- Mon matériel, ma licence et ma tenue de club
- Suffisamment de flèches en bon état
- De bonnes chaussures
- Un stylo
- Une bouteille d'eau

Fortement recommandé :

- Des jumelles
- Un nécessaire de bricolage
- De quoi manger/grignoter
- Un sac à dos pour transporter le tout



Pour bien débuter

Catégorie découverte :

Tir depuis le piquet blanc.

Classement hors catégories, uniquement entre débutants dans la discipline.

Challenge Pro-First :

Formation d'un binôme entre un archer "pro" et un archer débutant dans la discipline.

Le pro tire en premier et à son piquet, le first tire du piquet blanc (ou bleu s'il tire en arc à poulies). Le pro a le droit de communiquer avec son coéquipier pour le conseiller.

Le binôme peut-être formé quelque soit l'arme, l'âge, et le sexe.

Classement national réalisé sur le meilleur score de la saison.

Les bénéfices pour un archer TAE

Relativiser : chaque cible est différente, je ne tire jamais 2 fois la même cible.

S'adapter : aucun pas de tir n'est identique, je m'adapte à chaque situation.

Se concentrer : chaque flèche doit être bien tirée, de la première à la dernière.

Régler : mon viseur n'est un outil performant que si je sais le régler correctement.

Profiter : changer de discipline, c'est voir le tir à l'arc autrement.

S'autonomiser : c'est moi (et mon peloton), dans la nature, en toute tranquillité.

Pour aller plus loin

Règlement FFTA :

<https://www.fft.fr/vie-sportive/larbitrage/reglements-sportifs-et-arbitrage>

Brochure FFTA :

https://www.fft.fr/sites/fft/fr/files/je_fais_du_tir_en_campagne.pdf

Guide World Archery :

https://www.fft.fr/sites/fft/fr/files/guide_tir_en_campagne_world_archery.pdf