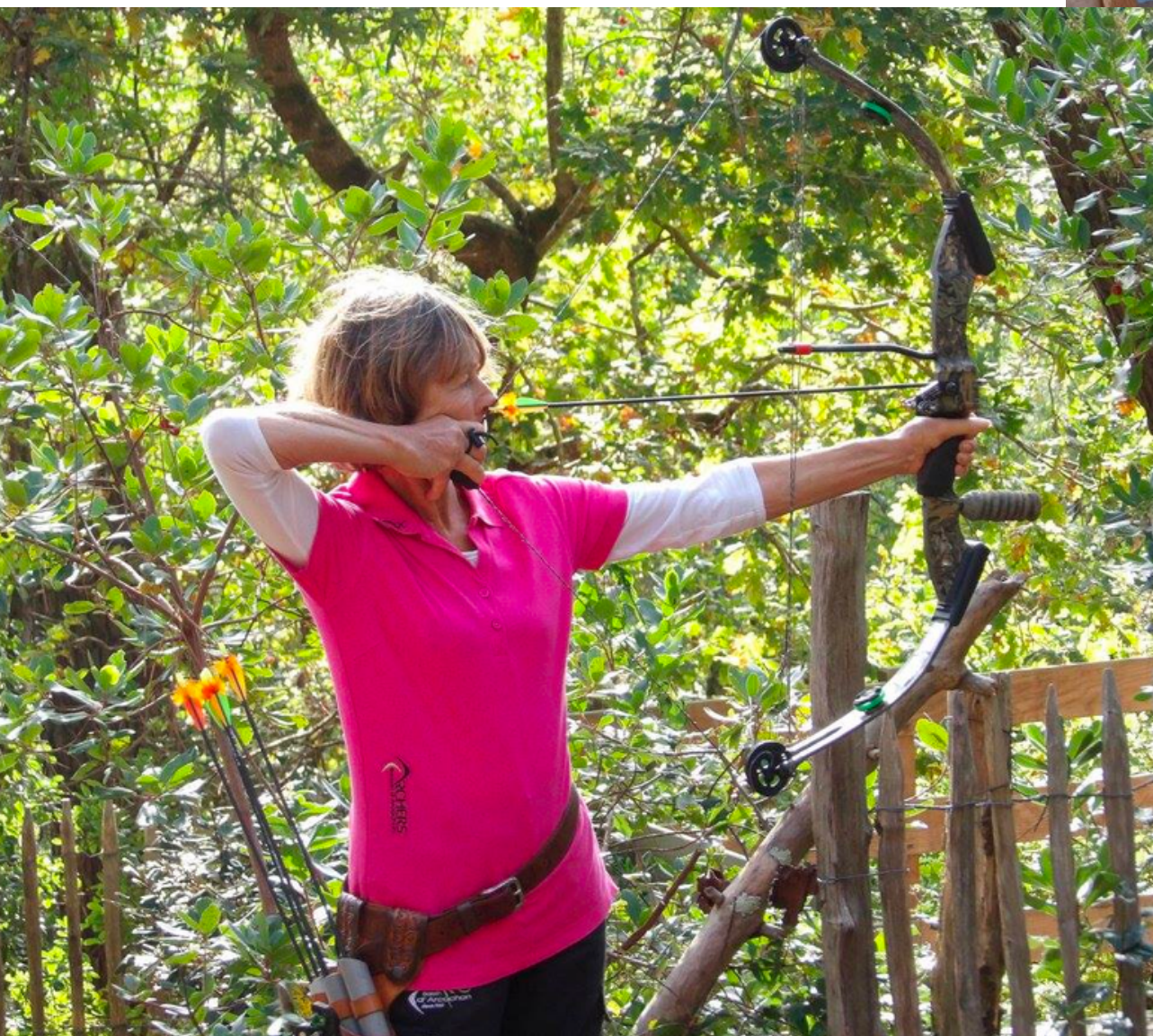


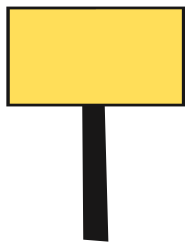
Le tir nature



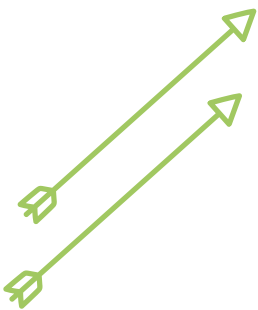
Le déroulement



Sur un parcours, terrain accidenté



Pas de tir signalé par un piquet de couleur



2 flèches par cible



21 cibles animalières en 2 dimensions :
toutes à distance inconnue



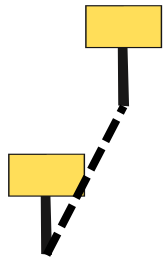
45 secondes par cible



En peloton de 3 à 5 archers



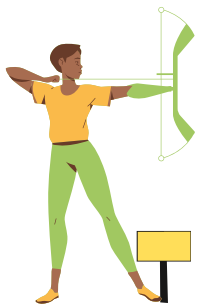
Le déroulement



Les deux flèches sont tirées de piquets différents : l'archer tire sa première flèche puis s'avance au second piquet pour tirer sa seconde flèche.

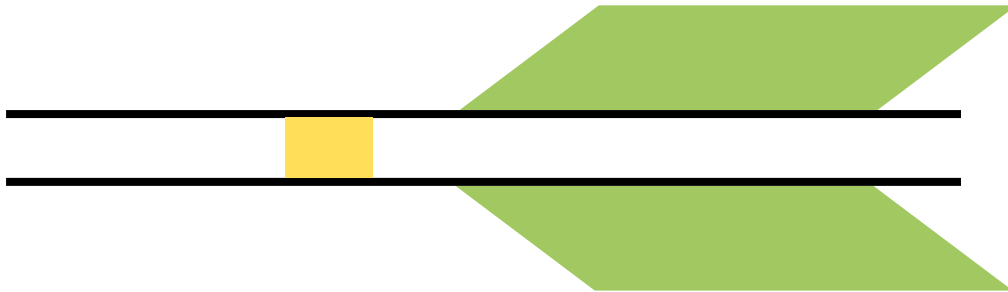


La valeur d'une flèche est différente selon si elle a été tirée en premier ou en deuxième : pour une même zone atteinte, la première flèche rapporte plus de points.

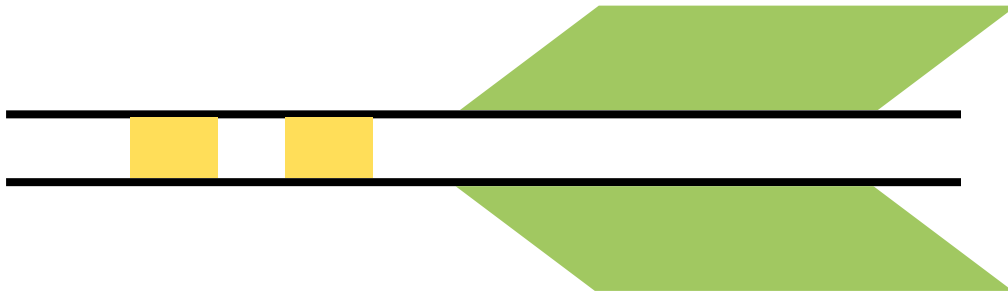


L'archer doit être en contact avec le piquet : il peut passer devant le piquet tant qu'il reste en contact avec celui-ci.

Les flèches



1ère flèche = 1 anneau



2ème flèche = 2 anneaux

La première et la deuxième flèche tirée sont identifiées à l'aide d'anneaux de couleur.

Les catégories

par âge et par arme, ainsi que leurs piquets

	Arc nu (BB)	Arc à poulies nu (Co)	Arc droit (AD)	Arc libre (TL)	Arc chase (AC)
U11	Rose/Rose	X	X	X	X
U13	Blanc/Blanc	Blanc/Blanc	Blanc/Blanc	Blanc/Blanc	Blanc/Blanc
U15	Blanc/Blanc				
U18	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu
U21					
S1	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu
S2	Rouge/Bleu		Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu
S3	Rouge/Bleu		Rouge/Bleu	Rouge/Bleu	Rouge/Bleu

Couleur/Couleur : piquet 1ère flèche / piquet 2ème flèche

X : la catégorie n'est pas reconnue par la FFTA

Cellule fusionnée = regroupement de catégorie



Les cibles



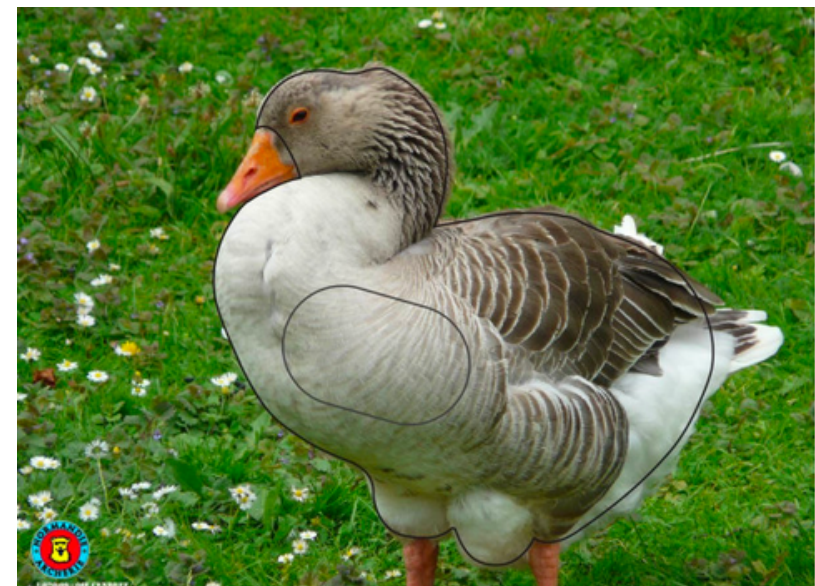
Grand gibier



Moyen gibier

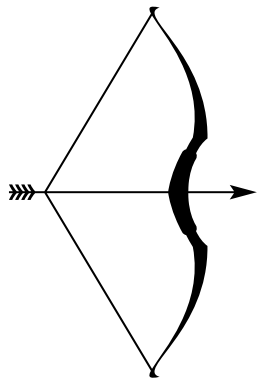


Petit gibier

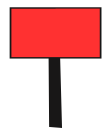
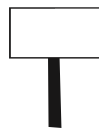
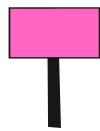


Petit animal

Les distances



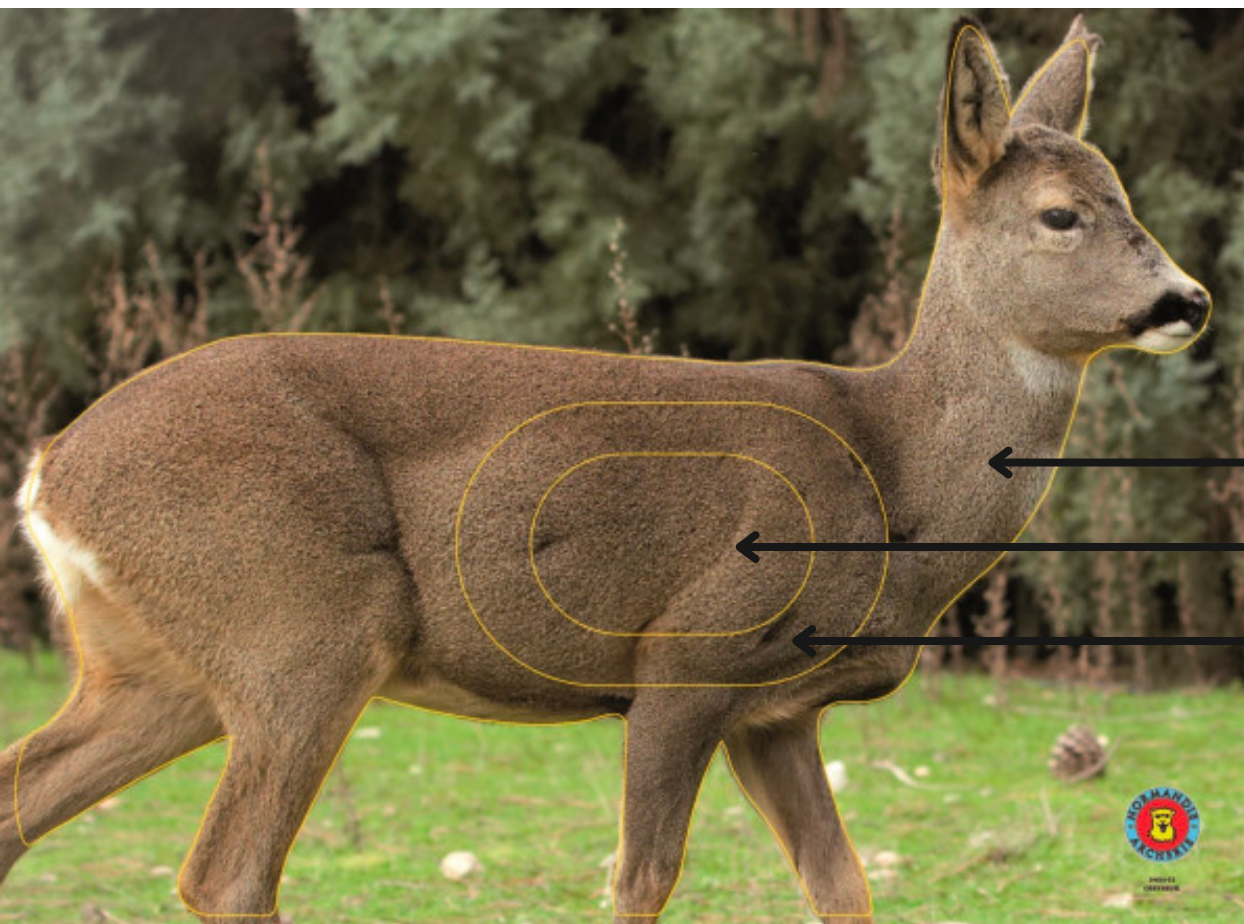
← changent à chaque cible
dans une fourchette donnée →



Cible	Piquet rose	Piquet blanc	Piquet bleu	Piquet rouge
Grand gibier	30m max	30m max	35m max	30 - 40m
Moyen gibier	15m max	25m max	30m max	20 - 35m
Petit gibier	10m max	15m max	20m max	15 - 25m
Petit animal	10m max	15m max	15m max	5 - 15m

Les zones

Les becs, cornes, bois, le bas des pattes, et la végétation ne marquent pas de point.

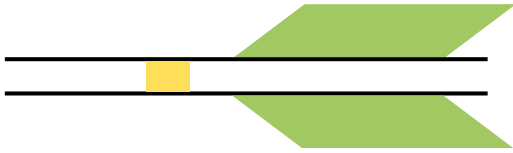
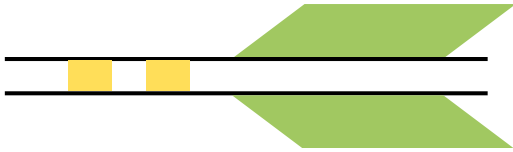


zone blessé
zone petit tué
zone tué

La zone “petit tué” correspond à la zone “tué” pour les TL (TL = arcs classiques ou arc à poulies avec viseur).

Les points



Flèche	Zone tué	Zone blessé
1ère flèche 	20 points	15 points
2ème flèche 	15 points	10 points

Soit un maximum de 35 points par cible,
et de 735 points par parcours de 21 cibles.