

Le run archery



Le déroulement



Sur des boucles de longueur variable selon l'épreuve



4 flèches par tir



Alternance tir debout et tir à genoux



Le plus vite possible !



En individuel, en relais, ou en relais mixte

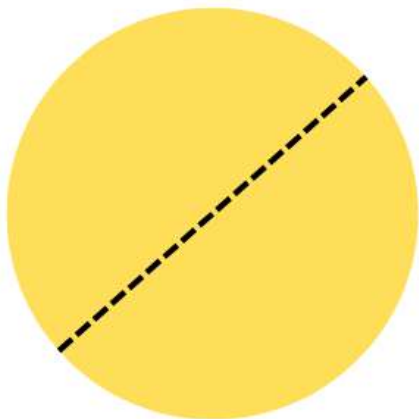
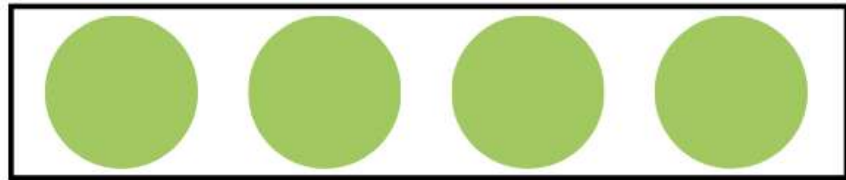
Les cibles



Cibles à bascule

ou parfois

Blason en papier



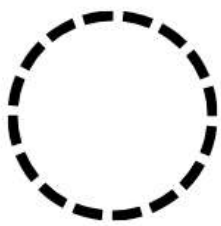
Ø 16cm
1 flèche par spot



L'individuel 4K



Boucles de 1km



Pénalité de 150m par flèche manquée



1er tir debout, 2ème tir à genoux, 3ème tir debout

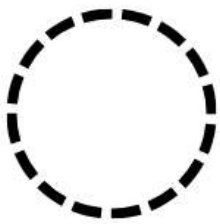


Le sprint

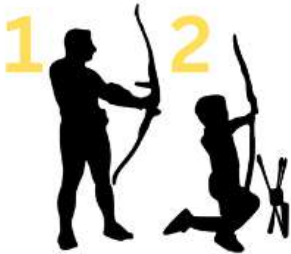


Boucles de 400m

X3



Pénalité de 60m par flèche manquée



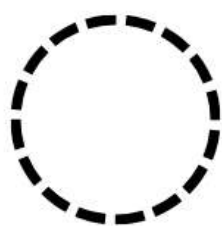
1er tir debout, 2ème tir à genoux



Le sprint relais



Boucles de 400m



Pénalité de 60m par flèche manquée



1er tir debout, 2ème tir à genoux, 3ème tir debout

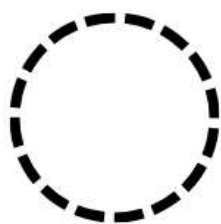


Le relais mixte

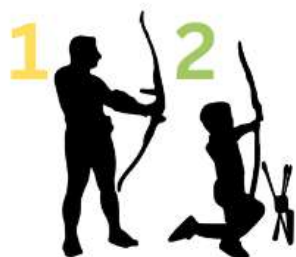


Boucles de 400m

X2



Pénalité de 60m par flèche manquée



1er tir debout, 2ème tir à genoux



START

1er relayeur

400m

2ème relayeur

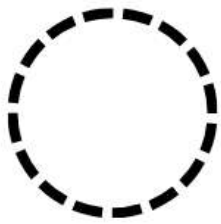
800m

La course kids

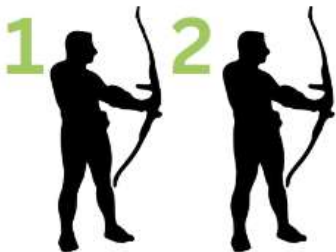
pour les U13 et U15



Boucles de 250m



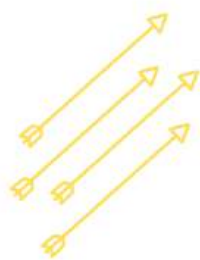
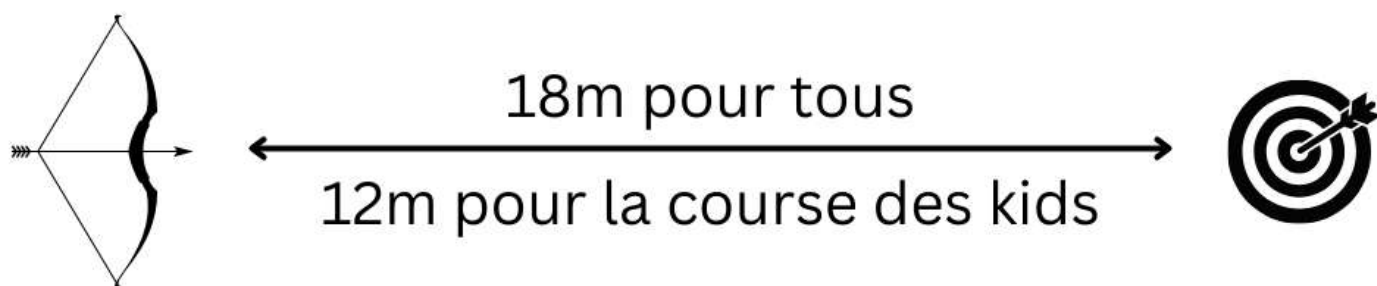
Pénalité de 35m par flèche manquée



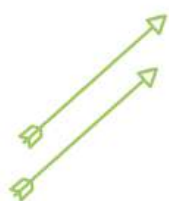
1er tir debout, 2ème tir debout



Les tirs et la course



4 flèches par tir, 1 flèche par spot



2 flèches de rattrapage par tir en cas de spot(s) manqué(s) sur le sprint, le sprint relais et le relais mixte



Boucle(s) de pénalité effectuée(s) immédiatement après chaque tir



Course avec l'arc tenu à la main ou avec un harnais dans le dos